

# **Die Firma**

## **Verhaltenskodex**

Der rechte und linke Rand kann mittels Mausklick zum Vor- und Zurückblättern in Manuskripten wie Diesem benutzt werden.  
ESC schließt das Dokument.

## Grundvoraussetzung

- Wir setzen ein Mindestalter von 18 Jahren voraus!
- Saltychat (Version egal)
- Teamspeak
- **wir nutzen kein Discord!!!**

Infos und Support gibt's ausschließlich im Forum (gfaclan.de).

## §1 Allgemeine Informationen

- §1.1 Die hier genannten Regeln sind verpflichtend für **alle** Spieler und gelten mit dem Betreten des Servers!

Die Regeln können ingame sowie im Forum separat gelesen werden und sind kein IC-only-Schriftwerk, da sie für alle gelten.

- §1.2 **Fremdwerbung** jeglicher Art ist verboten!
- §1.3 Das Serverteam behält sich das Recht vor, Spieler vom Server auszuschließen.
- §1.4 Wir behalten uns das Recht vor, dieses Regelwerk im Laufe des Spielbetriebes den Anforderungen anzupassen.
- §1.5 Wer Grauzonen findet, kann sie zu seinem eigenen Vorteil nutzen. Es wäre jedoch hilfreich, Diese zu melden.
- §1.6 Teammitgliedern ist stets Folge zu leisten.
- §1.7a Die Einreise erfolgt (nach Beendigung der Betaphase) am Flughafen und wird ca. 10-20 Minuten in Anspruch nehmen.
- §1.7b Nachdem Du Dieses Regelwerk gelesen und den Fragebogen ausgefüllt hast, wird Dein Einreisegespräch beginnen.

Der Fragebogen nimmt ca. 10 Minuten Zeit in Anspruch, je nachdem wie firm Du mit dem Umgang von Internet und Browser bist.

Bitte füll' den Fragebogen erst aus, wenn Dein Einreisebegleiter es dir sagt, Da er noch nicht aktiv benötigt wird.

Den Fragebogen findest Du in unserem Forum auf gfaclan.de

## §2 Respekt und Verhalten

- §2.1 Beleidigungen und Provokationen die OOC (Out of Character) getätigt werden sind strengstens untersagt. Wir wollen ein freundliches Miteinander!
- §2.2 Beleidigungen die im Roleplay getroffen werden, sind stets nur gegen den Charakter gerichtet und sollten nie OOC mitgenommen werden.  
Übertriebene, andauernde Beleidigungen sind zu unterlassen, denn bei exzessivem Gebrauch Derer, kann der Spieler das durchaus persönlich nehmen, das muss nicht sein.
- §2.3 Das Ausspielen von Behinderungen, Krankheiten und Schwangerschaft ist strengstens untersagt. Hiervon sind Mitmenschen die körperliche oder geistige Einschränkungen haben ausgenommen und dürfen aufgrund ihrer Krankheit/Einschränkung nicht schikaniert werden.
- §2.4 Reallife geht vor! Wenn Du kurz AFK gehen musst, (Hund, Kind, Kacken...) dann sag das RP-Mäßig an, damit die Anderen bescheid wissen. Insbesondere während einer RP-Situation.  
Wenn Du nach 5 Minuten nicht wieder da bist, geht die RP-Situation weiter, oder wird, je nachdem was du gerade spielst, garnicht erst unterbrochen.  
Bist du nach 5 Minuten nicht wieder da, kommst Du für 15 Minuten in Knast und kannst an der Situation nicht mehr teilnehmen.  
Passiert das öfters, weil Du das ausnutzt, kannst Du gebannt werden.
- §2.5 IC/OOC  
Ich möchte hier nochmal in aller Deutlichkeit davor warnen, OOC-Informationen aktiv IC zu verwenden UND um das weitgehendst zu vermeiden, plaudere niemals IC-Informationen in einem OOC-Channel aus!!!!

## §3 Cheating und Bugusing

- §3.1 Cheating, Hacking oder auch das Ausnutzen von Fehlern des Servers wie z.B. Duping sind untersagt.
- §3.2 Fremdprogramme oder Modifikationen die auf deinen GTA Prozess zugreifen sind verboten.
- §3.3 Wenn Du Bugs oder Fehler findest, solltest Du sie melden.  
Denke immer daran, irgendwer wird das früher oder später rausfinden. Du kannst im Nachgang dann immernoch dafür gebannt werden.
- §3.3a Wenn Du den Fehler ausnutzt und ihn danach meldest, passiert Dir nichts, sofern du detailliert erklären kannst, was das für ein Fehler ist und wie man ihn reproduzieren kann.
- §3.4 Stellt ein Spieler bei einem anderen Spieler fest, dass dieser Bugusing/Cheating/Hacking/etc. regelmäßig betreibt, so muß er das melden.

## §4 Accounts

- §4.1 Das Handeln mit Accounts und/oder Ingame-Gütern gegen Echtgeld ist strengstens untersagt.
- §4.2 Jeder Spieler ist für seinen Account selbst verantwortlich, ebenso wenn dieser durch eine Drittpartei beeinflusst wird.
- §4.3 Multiaccounts (Das nutzen von mehreren Accounts) sind verboten.

## §5 Aufnahmen/ Broadcasting

- §5.1 Mit dem Spielen/Betreten des Servers stimmt man automatisch zu, in Aufnahmen/Streams zu sein  
-> Es ist jederzeit damit zu rechnen, dass ein anderer Spieler aufnimmt/streamt. <-
- §5.2 Wir behalten uns vor, Videos und/oder Tonaufnahmen die auf dem Server gemacht wurden und darauf abzielen den Server oder einzelne Spieler zu diffamieren, umgehend löschen zu lassen oder zur Löschung aufzufordern.
- §5.3 Das Aufnehmen von Support Gesprächen, welche im Teamspeak stattfinden, ist erlaubt. Das Weiterverbreiten/Streamen jedoch nicht, da Supportgespräche Betriebsinterna sind und Dritte nichts angehen.
- §5.4 Aussagen im Support darüber, was im Spiel passiert ist, sollte man Beweisen können. Per Video oder Screenshot.
- §5.5 Audio- und Videoaufnahmen dürfen als Druckmittel im Roleplay nicht verwendet werden. Wer petzt kommt in Knast!

## §6 Roleplay

### **Allgemein**

- §6.1 Das Leben deines Charakters ist das höchste Gut! Es muss stets mit bestem Wissen und Gewissen geschützt werden und darf nicht grob-fahrlässig in Gefahr gebracht werden. Lass deinen Arsch aus der Schusslinie, wenn Du nicht gemeint bist!
- §6.2 Ein Server Restart/Crash unterbricht nicht die aktuell laufende Roleplay-Situation.
- §6.3 Im Falle eines Server Crashes müssen allen Parteien vor Wiederaufnahme der Roleplay-Situation eine angemessene Reaktionszeit von 10 Minuten gewährt werden.
- §6.3a Fahrzeuge, die nach dem Restart nicht mehr an Ort und Stelle stehen, können sofern ein Teammitglied on ist, sofort nachbestellt werden, um die RP-Situation fortzuführen. Dies sind dann Fahrzeuge, die nicht den Beteiligten gehören, dienen lediglich dem Fortbestand der aktuellen Situation.
- §6.4 Falls in einer laufenden RP-Situation Regelbrüche stattfinden, muss das RP fortgeführt und zu Ende gespielt werden.
- §6.5 Das Roleplay steht an erster Stelle. Kleinere Regelbrüche können auch IC gerne überspielt werden und müssen nicht immer gemeldet werden.
- §6.6 Ingame ist es situationsbedingt erlaubt, direkt oder indirekt auf das **Regelwerk hinzuweisen** oder Andeutungen zu machen wie z.B. "Wieso hast du mich gefoltert, das ist nicht erlaubt!".
- §6.7 Sexuelle Belästigung ist in Maßen und Situationsbedingt erlaubt.  
Wenn Du einen weiblichen Charakter spielst und nackt auf der Straße rumrennst, bist selber schuld, wenn die Kerle dumme Sprüche hinterherjagen.  
Abwertende Beleidigungen des weiblichen Geschlechts per sé ist verboten!
- §6.8 Rassistische Äußerungen sind verboten.  
Wenn jedoch mal ein „Nigger“ durch die Gegend fliegt, sagt keiner was, in provokativen Maßen jedoch definitiv verboten.

## **§7 Drive-By**

§7.1 Drive-By ist mit jeglicher Art von Waffen erlaubt, sofern das Ziel eine verfeindete oder konkurrierende Gruppierung ist, mit der bereits eine RP-Situation besteht.

§7.2 Drive-By ist gegen Behörden nur dann erlaubt, wenn zuvor eine Maßnahme durchgeführt wurde (Razzia, Ausheben einer Drogenhöhle, ...).

Jedoch nur gegen die Behörde, die der ausschlaggebende Grund war.

Wenn das FIB Die Drogenhöhle hoch nimmt, das LSPD als Executive und Schutz dabei war, so ist das Ziel das FIB, nicht das LSPD.

§7.3 Drive-Bys sind absolut verboten, wenn das Ziel unbeteiligte Personen oder als Server-Team erkennbare Mitarbeiter oder Zivilisten sind.

## **§8 PowerRP**

Es ist untersagt in einer RP Situation seinem gegenüber keinen Ausweg zu bieten z.B. "Du springst von der Brücke oder ich knalle dich ab".

(Ausgenommen sind Racheaktionen, nach mehrfacher Provokation von der Gegenpartei ist es dem Spieler erlaubt diese zu erschießen).

## **§9 Combat-Logging**

Das absichtliche Verlassen des Servers unmittelbar vor oder nach einer Roleplay Situation, um der Situation zu entfliehen, ist verboten.

Wenn die Situation für den eigenen Charakter eindeutig zu ende ist, obwohl die Gesamtsituation noch andauert, darfst Du den Server verlassen.

## **§10 AFK**

Man hat keinen AFK Schutz. Falls man AFK ist muss man damit rechnen irgendwo Tod am Straßenrand zu liegen!

Wenn du kurz weg musst, dann geh in dein Haus oder eines Deiner Gebäude und schließ Dich ein. Oder such Unterschlupf bei Freunden.

## **§11 RDM (Random Deathmatch)**

RDM bezeichnet das Töten anderer Personen ohne Roleplay-Hintergrund und ist verboten.

## **§12 VDM (Vehicle Deathmatch)**

VDM bezeichnet das bewusste und mutwillige Überfahren anderer Spieler und ist in der Regel verboten!

Ausgenommen ist, man wird von einer Person die sich vor dem Auto befindet angeschossen oder bedroht, da ist der Hintergrund ausreichend um ihn zu überfahren.

## **§13 NinjaRP**

Das Einmischen in eine aktive RP Situation zwischen zweier Parteien ist strengstens untersagt.

Es sei denn du wirst von beiden Parteien als neutrale Person angesehen und als Mittelsmann akzeptiert um die Situation zu schlichten.

Davon ist das LSPD, FIB und ARMY nicht betroffen.

## **§14 Meta Gaming**

Informationen die ein Spieler außerhalb des Spieles (OOC) erhält, darf niemals Ingame (IC) verwendet werden.

Dazu zählen auch Spiel-Geschehnisse die sich in einem Stream abspielen.

## **§15 FailRP**

Als Fail-RP werden die Aktionen bezeichnet, welche im realen Leben unmöglich oder unrealistisch sind.

Aussagen wie z.B. „Dann erschieß’ mich doch, dann steh ich im Krankenhaus halt wieder auf!“ sind definitiv FailRP und haben nichts auf unserem Server zu suchen.



## §16 RP Flucht

Das Betreten eines Interieurs während einer aktiven Kampfhandlung oder Verfolgung ist verboten sofern der Verfolger keine Möglichkeit hat, dort einzudringen.

Gehst Du auf Dein Anwesen und sperrst das Tor hinter Dir zu, muss der Verfolger dennoch über die Mauer kommen können.

## §17 Schussankündigung

Der Gebrauch von Schusswaffen gegen andere Personen muss realistisch und nachvollziehbar sein. Eine Schussankündigung in dem Sinne ist Situationsbedingt erforderlich. Ihr solltet euch jedoch vor jedem Angriff jedweder Art einige Fragen stellen:

- Reicht ein Schuss oder muss der Kontrahent wirklich erst am Boden liegen?
- Ist ausreichender RP-Hintergrund vorhanden? Der Diebstahl von Autos ist ein ausreichender RP Hintergrund um jemanden zu erschießen, jedoch sind Beleidigungen in Maßen kein ausreichender RP-Hintergrund.

## §18 Wiederbelebensregel

Wenn man von einem Sani reanimiert wird, muss man sich an dessen RP halten! Er entscheidet, ob Du tot warst oder nur eine Ohnmacht hattest. Sollte man dieses RP nicht mitspielen, zählt es als RP-Flucht.

Falls man ausbluten sollte, ist es dem Spieler **nicht erlaubt** an der vergangenen Situation teilzunehmen oder sich daran zu erinnern. Sollte man jedoch reanimiert werden darf sich der Spieler bis zur Bewusstlosigkeit an die gesamte Situation erinnern.

## §19 Baiting/Trollen

Das bewusste Provozieren von Fraktionen/Spielern ohne RP-Hintergrund ist untersagt. (Gang-Baiting, Cop-Baiting)

## §20 Rückerstattungen

- §20.1 Das Erstaten von Items, Geld oder sonstigen Ingame-Gütern erfolgt nur über das Forum oder den TeamspeakSupport mit einem eindeutigen Beweis.
- §20.2 Für verlorene Gegenstände oder Geld, deren Verschwinden mit einem Server-Crash in Verbindung gebracht werden können, ist eine Erstattung pauschal ausgeschlossen.
- §20.3 Eine Rückerstattung wird erst ab einem Wert von **DM 10000,-** bearbeitet.
- §20.4 Um seine Sachen erstattet zu bekommen muss ein Screenshot vorliegen.

## §21 Ingame Regelwerk

### Charaktername

- §21.1 Der Charaktername muss realistisch und ernsthaft gehalten werden. Ein Charaktername besteht aus einem Vor- und einem Nachnamen. Des Weiteren dürfen Namen von bekannten und berühmten Personen nicht verwendet werden.

**Negativbeispiel:** Michael Jackson,  
Fixi Hartmann...

- §21.2 Allein der Charaktername sagt schon viel über die Person aus, die hier spielen will. Überleg Dir also gut, wie Du Deinen Char nennst.  
Er entscheidet über Sofortbann oder Einreisegespräch.

## §22 Nutzung von Ingame Voice

- §22.1a Ist man auf dem Gameserver sollte man es unterlassen sich außerhalb des **Ingame**-Teamspeak Channels zu unterhalten. (Anderer TS-Channel, Discord, Skype, etc) Ausgenommen bei Supportanfragen.
- §22.1b Ist man nicht sonderlich beschäftigt oder hat keine RP-Situation zu erwarten und es sind nur wenige Spieler auf dem Server, so kann man sich auch in entsprechenden TS-Channels zusammen unterhalten. Man möchte ja auch die anderen Spieler mal kennen lernen. Bitte beachten, daß dort keine IC-Infos geteilt werden, von aktuellen oder zukünftigen RP-Möglichkeiten. Wer keine IC-Infos ausplaudert, kann sich nachher auch nicht beschweren, daß jemand diese Info genutzt hat.
- §22.2 Ein vernünftiges Headset/Mikrofon ist Pflicht.
- §22.3 Wer sich auf dem Gameserver befindet, muss immer ansprechbar sein. Den Lautsprecher auszuschalten oder nicht in den Ingamechannel zu wechseln, wenn eine RP-Situation beginnt ist untersagt.
- §22.4 Die Nutzung von Soundboards für Roleplay ist gestattet, wenn diese mit angemessener Lautstärke abgespielt werden und zum Steigern der RP Qualität dienen (z.B. Sounds die typisch für den eigenen Job sind).  
Wenn sich Dein Gegenüber beschwert, dann muss es sofort unterbunden werden.
- §22.5 **Stimmenverzerrer** sind nur bei Vollmaskierung oder am Handy erlaubt.  
(Jedoch ist die **andauernde Nutzung des Stimmverzerrers** mit Vollmaskierung **nicht erlaubt**, sprich es wird nur für eine bestimmte RP Situation genutzt)

## §23 Importhandel

Importhandel ist **erlaubt!** Sollte jemand von einem Admin oder von einer Lootbox oder sonstwie an ein Geschenk gekommen sein, so darf er das gegen Ingamewährung verkaufen.

## §24 Plündern

Dinge die **NICHT geplündert werden dürfen**:

- Ausweise (Die Personalausweise sind mit internen Spieler-Ids verbunden.  
Solltest Du einen Ausweis bei Dir haben, der nicht Deiner ist, besteht die Möglichkeit, damit den Server abzuschließen. Die wird in den Logs aufgezeichnet. Wenn der Server crasht können wir zumindest in diesem Fall schnell herausfinden, WER das war.)
- Berechtigungsscheine (Führerscheine, Jagdschein, etc.)  
(Es bringt dir nichts, die zu stehlen, da steht der Name des Besitzers drauf, nicht Deiner!)
- die Dokumentenmappe mit Inhalt (Kluger Personen platzieren darin ihre hier zuvor genannten Papiere. Auch die Serverdokumente (Regeln, Erste Schritte etc.) können hierdrin platziert werden. Die zu stehlen bringt Dir nichts, die sind ohnehin kostenlos.)
- Die Adminkiste (Für den Fall, daß jemand einen Admin in einer RP-Situation ausraubt)

Zur Klarstellung: In der Adminkiste befinden sich abgezählte, ausgesuchte Gegenstände, die die Moderatoren / Admin(s) an die Spieler bei Events oder anderen Gelegenheiten verteilen dürfen. Lootboxen, Rubbellose, Wertmarken, etc. Diese Gegenstände zu bekommen ist ein Privileg! Und dürfen nicht Ziel einer RP-Situation sein.

**ACHTUNG!!! Null-Toleranz-Regel!!!**

**Wer sich gegen diese Regel widersetzt wird permanent gebannt!!**

## §25 Korruptions- / und Staatsverhalten

- §25.1 Korruption ist **verboten!**  
(war erlaubt, dies warf jedoch weitere Fragen auf, die recht weitgehende Konsequenzen zu regulieren hätten.)  
Wenn man durch einen korrupten Beamten an Dienstausrüstung kommt, so muss man damit rechnen, dass Diese bei einer Kontrolle wieder abgenommen wird.
- §25.2 Das LSPD ist dazu verpflichtet, bei einer Festnahme die Rechte vorzulesen.

## §26 Überfälle/Geiselnahmen

- §26.1 Es dürfen maximal 10 Geiseln genommen werden.
- §26.2 Die maximale Geldsumme, die verlangt werden darf, richtet sich nach Anzahl der Geiseln und darf eine halbe Million DM nicht übersteigen.
- §26.3 Raubüberfälle mit Fake Geiseln sind nicht erlaubt!  
Wer jemanden dafür bezahlt, seine Geisel zu „spielen“ sollte sichergehen, dass diese Geisel das nicht ausplaudert. (Nicht erschießen, sondern anständig bezahlen!)
- §26.4 Das Plündern von toten / gefesselten / ausgenockten Spielern **ist gestattet**, sofern du ein ausreichenden Roleplay Hintergrund dafür hast.  
Die Bereicherung der eigenen Person ist **kein** ausreichender Roleplay Hintergrund.  
**Hierbei ist §24 dringendst zu beachten!**

## §27 Cop-Farming

- §27.1 Cop-Farming ist die Absicht gezielt Cops in eine Falle zu locken, um diese dann komplett auszurauben, solch eine Aktion ist erst mit einem sehr starken RP-Hintergrund (mehrere Razzien, Schikanieren etc.) erlaubt.

## §28 Maskierung

- §28.1 Als Vollmaskierung ist das Bedecken von Mund und Augen definiert.
- §28.2 Spieler mit einer Vollmaskierung dürfen nicht anhand der Stimme/Akzent/Tattoos/Outfits/Autos erkannt werden, wenn sie dadurch einen Nachteil in einer Roleplay Situation haben (z.B. Überfälle). Bedenkt dabei, dass ihr verdächtig seid, wenn ihr häufig im selben Auto/Outfit auftaucht.
- §28.3 Das Tragen von Kopfbedeckungen bzw. Helmen, welche Schüsse abblocken können, ist lediglich den Staatsfraktionen gestattet.

## §29 StVO

1. Das Fahren mit mehr als 150Km/h innerhalb der Stadt ist zu unterlassen  
Ausgenommen Verfolgungsjagden mit Behörden.
2. Straßenrennen sind generell verboten.
3. Unfälle sind grundsätzlich zu vermeiden.  
Schilder, Ampeln und Hydranten zählen nicht als Unfall im eigentlichen Sinn.  
Mäht trotzdem nicht die ganze Stadt nieder!
4. Sollte sich jedoch ein größerer Unfall (mehr als nur ein Blechschaden) ereignet haben, so ist dieser mittels RP durchzuspielen (Polizei, Rettungskräfte, ADAC).
5. Auch bei einem Blechschaden ist der / sind die Insassen des anderen beteiligten Fahrzeuges nach dessen / deren Befinden zu befragen und ggf. auf das entgegenkommende RP einzugehen.
6. Wer ohne Führerschein erwischt wird, muss mit Folgen rechnen.

## §30 Verhalten von Öffentlichen Diensten

- §30.1 Zum Öffentlichen Dienst gehören folgende Berufe/Berufsgruppen:
  - Polizei / Sheriff / Geheimdienst / Armee
  - Rettungsdienst
  - Mechaniker
  - Abschleppdienst / Spedition
  - Autohäuser/-Händler
  - Waffenhändler
- §30.2 Personen, die im Öffentlichen Dienst arbeiten, ist es strengstens untersagt sich in illegalen Geschäften zu betätigen.
- §30.3 Als Mitarbeiter in Öffentlichen Einrichtungen hast Du Dich gegenüber den Mitspielern grundsätzlich freundlich und neutral zu verhalten.
- §30.4 Rettungsdienstangehörige haben einen Sonderstatus!
  - Sie dürfen sich auf keinen Fall in einen aktiven Schusswechsel einmischen.
  - Sie dürfen unter keinen Umständen von irgendwelchen Waffen getroffen werden.
  - Sie dürfen sich nicht selbst in Gefahr bringen.
  - Sie dürfen keine Waffen / Munition tragen oder mitführen.
  - Sie dürfen keinen Handel mit Waffen / Munition / Schutzwesten treiben.
  - Sie dürfen notfalls Schutzwesten Tragen.
  - Sie dürfen niemals Ziel einer RP-Situation sein.
  - Sie dürfen ihren Helikopter niemals zu außerdienstlichen Zwecken nutzen.
- §30.5 Mechaniker / Abschleppdienst / Autohändler
  - darf nie Autos knacken, um sie zu entwenden oder auszurauben.
  - darf kein Ziel einer RP-Situation sein.
  - darf sich nicht in laufende Schusswechsel einmischen.
  - darf zum Schutz Schutzwesten tragen.

- §30.6 Polizei / Sheriff / Geheimdienst / Armee

hat sich den Bürgern gegenüber immer neutral und freundlich zu verhalten

darf nie ohne Grund auf andere Personen schießen

darf Waffen / Munition / Schutzwesten tragen

darf Personen verhaften / in Gewahrsam nehmen

darf nicht mit Regierungseigentum Handel treiben

darf nicht mit Waffen / Munition / Schutzwesten Handel treiben

- §30.7 Aktivität der Dienste

Wer im öffentlichen Dienst tätig ist bzw. eine der genannten öffentlichen Diensten leitet, der sollte täglich online sein oder Mitarbeiter angestellt haben, so daß die entsprechende Stelle täglich dem Dienst entsprechend genug Mitspieler aktiv hat.

Wer länger als eine Woche abwesend sein wird, muss das im Forum melden.

Sollte jemand länger nicht aktiv sein und/oder die entsprechende Stelle mindestens 3 Tage am Stück nicht besetzt sein, so kann spätestens nach 7 Tagen die Stelle einem anderen Spieler zugeteilt werden.

Sollte der Inhaber einer Stelle länger als 7 Tage **unentschuldigt** fehlen, so wird seinem Stellvertreter die Stelle zugewiesen.



## §31 Verhalten von Servermitarbeitern

- §31.1 Servermitarbeiter (Moderatoren, Devs, Supporter) dürfen niemals während des normalen Spielgeschehens ihre Fähigkeiten nutzen!  
Z.B. das Wiederbeleben von Personen während eines Schusswechsels, um Vorteile zu haben.  
*Lieber mach ich alles selber, als dass ich solche Leute in meinem Team habe!*
- §31.2 Servermitarbeiter dürfen sich ingame niemals als Solche zu erkennen geben. Iss schwer, man wird Dich ohnehin irgendwann an der Stimme erkennen.  
Aber halt die Klappe, wenn du Moderator bist, des muss ned gleich jeder wissen!
- §31.3 Servermitarbeiter dürfen niemals ohne Hintergrund (z.B. nur im Supportfall) Gegenstände oder Geld an normale Spieler oder sich selbst geben.  
Spiel gefälligt so, wie alle Anderen auch, glaub mir, du hast damit mehr Spaß, als wenn Du Dir und Deinen Kumpels alles so gibst.
- §31.4 Servermitarbeiter sind grundsätzlich freundlich zu anderen Spielern, während sie offiziell tätig sind. Auch bei Beleidigungen bleibt man freundlich!
- §31.5 Es kann sich jeder jederzeit als Servermitarbeiter (Developer, Moderator, Supporter) bewerben. Du solltest jedoch wissen, wie man mit einem Forum umgeht, was eine Cloud ist und wie man Teamspeak bedient (Audio Einstellungen, Hotkeys, PTT, etc.). Denn ich erwarte von meinen Mitarbeitern, dass sie mehr können als nur Slashbefehle eintippen und den PC an- und ausschalten.

## §32 Verbotene Wörter

Folgende dürfen Begriffe **nicht auf dem Server** verwendet werden:

- Hurensohn
- Bitch
- Schlampe
- Ich fick Deine Mutter
- Motherfucker
- jedwede Ableitungen und Synonyme oben genannter Begriffe

Folgende Begriffe sollte man im RP unterlassen:

- Teamspeak (Nutze T-Funk stattdessen)
- Support, Admin (Nutze Engel oder Regierung dafür)
- Server (Nutze Stadt oder Staat stattdessen)

## Spenden

Wer uns eine Spende für den Server und / oder das Serverteam zukommen lassen möchte, darf dies gerne tun.

Dies sehen wir als Lob an und werden darin bestätigt, dass wir gute Arbeit leisten und uns mit bestem Wissen und Gewissen um die Mitspieler und den Server kümmern.

Wir sind **NICHT** darauf aus, Ingamegegenstände gegen Echtgeld zu verkaufen!

Spenden werden ausschließlich für den Server verwendet, denn die laufenden Kosten müssen gedeckt werden und ggf. kann dafür auch in neue Dinge wie Gebäude oder Scripte, sofern benötigt, investiert werden.

Sollte jemand ein bestimmtes Gebäude oder Script haben wollen, das zunächst käuflich erworben werden muss, dann bitte den Admin VORHER ansprechen und abklären, ob das möglich ist, bevor man seine Spende, in der Hoffnung, das würde schon klar gehen, abschickt.

Die Paypal-Adresse für Spenden: [skyranger@gfa-center.de](mailto:skyranger@gfa-center.de)

## Allgemeine Infos:

- Wir nutzen **kein** Discord!
- Support gibts übers Forum oder wenns Akut ist auch über Teamspeak (Supportchannel)
- Aktuelle Infos gibts im Forum.  
Je nach Information darf Diese nicht IC verwendet werden.
- Wer Werbung für den Server machen will, dem steht es frei, jede Art der Verbreitung zu nutzen, die ihm zur Verfügung steht.  
  
Es wird lediglich darauf hingewiesen, dass die illegalen Routen nicht öffentlich vorgestellt werden dürfen.  
  
Wir sind über jede Mundpropaganda froh, die ihr macht!
- Über Feedback jedweder Art freuen wir uns immer!  
Einfach im Forum schreiben, was gefällt und auch was nicht gefällt!
- Zur Erinnerung:  
Wer sich als Supporter oder Programmierer bewerben möchte, entweder mündlich bei der Projektleitung oder im Forum.
- Derzeit bin ich alleine, was die Betreuung des Servers und der Spieler angeht. Daher bitte ich um etwas Geduld, wenn es manchmal etwas dauert, bis ich reagiere.

Sollte ich mal was vergessen haben, bitte nochmal erinnern, ich bin auch nur ein Mensch.

Danke

{GFA}SkyRanger / Barathäus (Tesiras)

eMail: [skyranger@gfaclan.de](mailto:skyranger@gfaclan.de)

**Das Regelwerk kann jederzeit angepasst werden, Regelwerkänderungen werden immer in unserem Forum angekündigt!**

**Im Forum können ebenfalls Vorschläge, Kritiken Bugs etc. gemeldet werden.**

**[gfaclan.de](https://gfaclan.de)**